

1 X. Python 文法 (2)

3 目的

4 Python でより大規模なプログラム開発する方法を学ぶ

6 14. Python の文法：ユーザー定義関数

7 1つのプログラムが長くなると、プログラムを読むのが難しくなるし、開発も大変にな
8 る。プログラムを部品に分け、分業で開発することができれば、開発が省力化できる。
9 これを行う仕組みの基礎の1つが関数である。すでに Python 標準の入出力関数や数学
10 関数などについては取り上げた。この関数は開発者が自ら定義してプログラムに組み込
11 むことができる。

13 14.1 ユーザー定義関数と引数および戻り値

14 (1) def 文による関数の定義

```
15 >>> def addfunc( a, b ):
16 >>>     c = a + b
17 >>>     return c
18 >>>
19 >>> x = 1.0
20 >>> y = 2.0
21 >>> z = addfunc( x, y )
22 >>> print( z )
```

- 23 ・「def *funcname*(*arg1*, *arg2*,...):」のように書くと関数 *funcname* が定義される。
- 24 ・「*arg1*, *arg2*,...」は引数 (arguments) で、関数への入力。
- 25 ・関数内はインデントして書く。
- 26 ・変数は関数呼び出す側と関数内でローカルに定義される (別々に値を保存)。
- 27 ・引数内の変数を関数内部で書き換えても、呼び出した側の値に影響しない。
- 28 Fortran などでは引数になっている変数の値が書き変わるのを、仕様が異なる。
- 29 ・「return *c*」で関数内の処理を終わって呼び出し側に戻る。
- 30 ・戻るときに関数の値として *c* の値が返される。これを**戻り値**(return value)という。
- 31 ・「z = addfunc(x, y)」で戻り値が変数 *z* に代入される。

32
33 (2) 戻り値のない関数

```
34 >>> def printname( name ):
35 >>>     print( 'Your name is ', name )
```

```
36     >>>     return
37     >>>
38     >>> myname = input( 'My name is ' )
39     >>> printname( myname )
40     ・キーボードから名前を入力すると、画面に名前を入力する関数。
```

41

42 (3) 引数も戻り値もない関数

```
43     >>> def printhoge():
44     >>>     print( 'hoge~~~~' )
45     >>>     return
46     >>>
47     >>> printhoge
48     >>> printhoge
49     >>> printhoge
50     ・呼び出すと「hoge~~~~」と画面に出力する関数。
51     ・関数内部で処理が完結している。
```

52

53 14.2 グローバル変数

54 (1) グローバル変数の定義

```
55     >>> def prtnhoge( ):
56     >>>     nhoge = n * 'hoge'
57     >>>     print( nhoge )
58     >>>     return
59     >>>
60     >>> global n
61     >>> n = int( input( '# of repeats = ' ) )
62     >>> prtnhoge( )
63     ・「global n」でグローバル変数 n を定義。
64     ・グローバル変数は1組で実行されるプログラム群で共通の値を持つ。
65     ・呼び出し側で global 宣言した変数は関数内では読み込み専用。
66     グローバル変数を関数内で書き換えようとするると実行時にエラーになる。
```

67

68 (2) グローバル変数を使って値を戻す

```
69     >>> def addfunc( a, b ):
70     >>>     global c
71     >>>     c = a + b
```

```

72     >>>     return
73     >>>
74     >>> x = 1.0
75     >>> y = 2.0
76     >>> c = 1.5
77     >>> c0 = c
78     >>> addfunc( x, y )
79     >>> print( 'c is changed from', c0, 'to', c )
80     • グローバル宣言を関数内で行うと、関数内で書き換えたグローバル変数値を呼び出し
81       側に渡すことができる。
82     • 呼び出し側に戻したい変数が多いときなどに便利かもしれない。
83     • プログラムのファイルが別になるとグローバル宣言していることを忘れてしまった
84       などで起きるバグに注意が必要。

```

85

86 14.3 モジュール

87 (1) 関数プログラムを個別ファイルにする方法

88 メインモジュール（呼び出し側プログラム）：func_test.py

```

89     import functest_mod
90     x = [ 1.0, 2.0 ]
91     y = [ 3.0, 4.0 ]
92     z = [ 0.0, 0.0 ]
93     print( x[ 0 ], x[ 1 ] )
94     print( y[ 0 ], y[ 1 ] )
95     z = functest_mod.addfunc( x, y )
96     print( z )
97     関数モジュール：functest_mod.py
98     def addfunc( x, y ):
99         xy = [ 0.0, 0.0 ]
100         xy[ 0 ] = x[ 0 ] + y[ 0 ]
101         xy[ 1 ] = x[ 1 ] + y[ 1 ]
102         return xy

```

- 103 • 2つのプログラムを同じフォルダの別ファイル「prog_1.py」「modulename.py」
- 104 などに保存する。
- 105 • 「prog_1.py」を実行すると「modulename.py」の中の関数が呼び出される。
- 106 • ここでは、「func_test.py」と「functest_mod.py」。
- 107 • プログラムの部品を**モジュール**とよび、関数のモジュールを**関数モジュール**という。

- 108 ・「import *modulename*」でモジュールをインポート
- 109 ・「*modulename.funcname*()」で関数を呼び出す。
- 110 ・ここでは、「z = functestmod.addfunc(x, y)」。

111

112 15. クラス

113 クラスとは型のことである。整数型や文字型などの変数、ファイル型オブジェクトなど
114 初めから定義されているクラスもあるが、プログラム作成者が定義できる。リスト型変
115 数やファイル型オブジェクトと同様、定義したクラスにメソッドを持たせることもでき
116 る。

117

118 15.1 クラスの基本

119 (1) 変数のインスタンス

```
120 >>> import datetime
121 >>> ymd = datetime.date( 2020, 6, 10 )
122 >>> print( ymd )
123 >>> y = ymd.year
124 >>> m = ymd.month
125 >>> d = ymd.day
126 >>> print( y, '年', m, '月', d, '日' )
```

- 127 ・「datetime.date()」は datetime モジュールにある日付を生成する関数。
- 128 ・入力 は年・月・日の数値。
- 129 ・「ymd」は **date 型変数**として定義される
- 130 ・「ymd.year」は date 型変数から年の値を取り出す。
- 131 ・「ymd.year」の .year を**インスタンス**、インスタンスを持つ変数を**インスタンス変数**
132 という。

133

134 (2) クラスとインスタンスの定義

```
135 クラス呼び出し側プログラム：class_score.py
136 import smyclass as smc
137 st1 = smc.seiseki( 'Sato', 80, 70, 90 )
138 p11 = st1.pt1
139 p12 = st1.pt2
140 p13 = st1.pt3
141 print( p11, p12, p13 )
142 pm1 = ( p11 + p12 + p13 ) / 3
143 print( 'average of', st1.name, pm1 )
```

```

144     クラスモジュール：smymclass.py
145     class seiseki:
146         def __init__( self, name, pt1, pt2, pt3 ):
147             self.name = name
148             self.pt1 = pt1
149             self.pt2 = pt2
150             self.pt3 = pt3
151     ・「import smymclass as smc」はクラスモジュール smymclass をインポート。
152     ・「st1 = smc.seiseki( )」でクラス変数へ値を代入。
153     ・「p11 = st1.pt1」クラス変数 seiseki の pt1 インスタンスの値を代入
154     ・「class seiseki:」はクラス変数 seiseki を定義することを宣言。
155     ・「def __init__( ):」でクラス変数の内容（インスタンス）の定義。
156     ・「self」の部分は外から見えない変数で、適当な名前でもよい。

```

157

158 15.2 クラスのメソッド

159 (1) クラスのメソッドの定義

160 クラス呼び出し側プログラム：class_score_2.py

```

161     import smymclass2 as smc
162     st1 = smc.seiseki( 'Sato', 80, 70, 90 )
163     p11 = st1.pt1
164     p12 = st1.pt2
165     p13 = st1.pt3
166     print( p11, p12, p13 )
167     st1.avr( )

```

168 クラスモジュール：smymclass2.py

```

169     class seiseki:
170         def __init__( self, name, pt1, pt2, pt3 ):
171             self.name = name
172             self.pt1 = pt1
173             self.pt2 = pt2
174             self.pt3 = pt3
175
176         def avr( self ):
177             avpt = ( self.pt1 + self.pt2 + self.pt3 ) / 3
178             print( 'average of', self.name, avpt )

```

179 ・「st1.avr()」は**クラスメソッド**を呼び出し。

- 180 • 「def avr(self):」 でクラスメソッドを定義。
181 • 「self」 の部分はクラスを定義した変数と同じにする。
182

183 16. プログラム例

184

185 例7. $y = \sin x$ のテイラー展開

186 $\sin x$ を組み込み関数とテイラー展開により1周期計算し、画面にプロットする。

```
In [5]: %matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import math

# input maximum order
nmax = int( input( 'Maxmum order n of Taylor Series? ' ) )
mx = int( input( 'Number of intervals in x? ' ) )

# Maxmum value of aux. index k
kmax = ( nmax + 1 ) // 2
print( 'max k ( n = 2k - 1 ) = ', kmax )

# interval of x
dx = 2 * math.pi / mx

# Initialize list variables
fn = [ 0.0 for n in range( 0, nmax+1 ) ] # factorial k
a = [ 0.0 for k in range( 0, kmax+1 ) ] # Taylor coefficient

x = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ] # x_i
s1 = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ] # sin x by math module function
s2 = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ] # sin x by Taylor Series

# calculate coefficients of Talyor Series
fn[ 0 ] = 1
for n in range( 1, nmax+1 ):
    fn[ n ] = fn[ n - 1 ] * n
    print( n, fn[ n ] )

for k in range( 1, kmax+1 ):
    n = 2 * k - 1
    sig = (-1)**( k - 1 )
    a[ k ] = sig / fn[ n ]
    print( n, k, sig, fn[ n ], a[ k ] )

# calculate sine function
for i in range( 0, mx+1 ):
    x[ i ] = dx * i
    s1[ i ] = math.sin( x[ i ] ) # by math module function

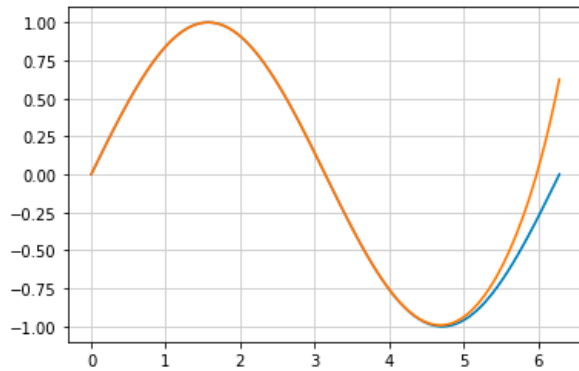
    s2[ i ] = 0.0
    for k in range( 1, kmax+1 ):
        n = 2 * k - 1
        s2[ i ] = s2[ i ] + a[ k ] * x[ i ] **n # by Taylor Series

# graph
plt.plot( x, s1 )
plt.plot( x, s2 )
plt.grid( color = '0.8' )
plt.show
```

187

```
Maxmum order n of Taylor Series? 13
Number of intervals in x? 100
max k (n = 2k - 1) = 7
1 1 1 1 1.0
3 2 -1 6 -0.16666666666666666
5 3 1 120 0.008333333333333333
7 4 -1 5040 -0.0001984126984126984
9 5 1 362880 2.7557319223985893e-06
11 6 -1 39916800 -2.505210838544172e-08
13 7 1 6227020800 1.6059043836821613e-10
```

Out[2]: <function matplotlib.pyplot.show(*args, **kw)>



188

189 図 16.1 テイラー展開により $\sin x$ を求めるプログラムとそのグラフ出力

190

191

192 例 8. $y = \sin x$ のテイラー展開
 193 $\sin x$ を組み込み関数とテイラー展開により 1 周期計算し, CSV ファイルに保存する。
 194 処理を関数に分けてモジュール化している。

195
 196 (1) メインモジュール

```

import math
import sineTaylor as st

# input maximum order
nmax = int( input( 'Maxmum order n of Taylor Series? ' ) )
mx = int( input( 'Number of intervals in x? ' ) )

# Maxmum value of aux. index k
kmax = ( nmax + 1 ) // 2
print( 'max k (n = 2k - 1) = ', kmax )

# interval of x
dx = 2 * math.pi / mx

# Initialize list variables
# a = [ 0.0 for k in range( 0, kmax+1 ) ]      # Taylor coefficient

x = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ]      # x_i
s1 = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ]      # sin x by math module function
s2 = [ 0.0 for i in range( 0, mx+1 ) ]      # sin x by Taylor Series

# Call the function to calculate Taylor coefficient

a = st.coef_Tsine( nmax, kmax )

#for n in range( 1, nmax+1 ):
#  print( n, a[ n ] )

# calculate sine function
for i in range( 0, mx+1 ):
    x[ i ] = dx * i
    s1[ i ] = math.sin( x[ i ] )              # by math module function
    s2[ i ] = st.tysine( a, x[ i ], nmax )

fsin = open( 'sin_taylor.csv', 'w' )
for i in range( 0, mx+1 ):
    print( x[ i ], ',', s1[ i ], ',', s2[ i ], file = fsin )

```

197
 198 図 16.2 テイラー展開により $\sin x$ を求めるプログラム：メインモジュール

199
 200
 201
 202
 203
 204

- ・テイラー級数の係数の計算と級数の計算を関数モジュール化
- ・関数を使用した方がプログラムをすっきりとした形で書ける
- ・関数の名前, 引数や戻り値に注意
- ・画面キャプチャは jupyter note book のテキストエディタ

205 (2) 関数モジュール

```

def coef_Tsine( nmax, kmax ):
    # calculate coefficients of Taylor Series

    print( 'in coefTsine ', nmax, kmax )

    # initialize local list variables
    fn = [ 0.0 for n in range( 0, nmax+1 ) ]      # factorial k
    a  = [ 0.0 for k in range( 0, nmax+1 ) ]      # Taylor coefficient

    fn[ 0 ] = 1
    for n in range( 1, nmax+1 ):
        fn[ n ] = fn[ n - 1 ] * n
        # print( n, fn[ n ] )

    for k in range( 1, kmax+1 ):
        n      = 2 * k - 1
        sig    = (-1)**( k - 1 )
        a[ n ] = sig / fn[ n ]
        print( n, k, sig, fn[ n ], a[ n ] )

    return a

def tysine( a, x, nmax ):
    # calculate sine value

    # for n in range( 1, nmax+1 ):
    #     print( n, a[ n ] )

    ts = 0.0
    for n in range( 1, nmax+1, 2 ):
        ts = ts + a[ n ] * x **n          # summation to make Taylor Series

    return ts

```

206 |

207 図 16.3 テイラー展開により $\sin x$ を求めるプログラム：関数モジュール

208

- 209 ・ 2つの関数「coef_Tsine」「tysine」からなるモジュール
- 210 ・ 関数内の変数はすべてローカル変数を用いていることに注意。
- 211 ・ 引数やリスト型変数の初期化位置などに注意。
- 212 ・ 添字の扱いを一体型プログラムと少し変えてある。