

1 IX. 行列とテンソル

2

3 21. 行列

4 数を $m \times n$ の四角に並べて1つの量を表すとしたもの行列とよぶ。行列には添え字が2
5 つある。

6

7 21.1 行列

8 次のように数を四角く並べたものを行列とよぶ。横を行(row), 縦を列(column)とい
9 う。行数が m , 列数が n のとき A を $m \times n$ 行列という。

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \tag{21.1}$$

11 1つ1つの数を要素あるいは成分(component)とよび, 行列 A について, i 行,
12 j 列の要素を a_{ij} で表す。行列要素は2つの添え字を持つ。

13

14 21.1 零行列

15 すべての成分が0である行列を零行列といい, O で表す。

$$o_{ij} = 0 \tag{21.2}$$

17 この行列はスカラーの0と同様な役割を持つ。

18

19 21.2 行列の和とスカラー倍

20 行列も1階テンソルであるベクトルと同様, 四則演算を考えることができる。行列の
21 和はやはり成分ごとの和である。すなわち,

$$C = A + B \tag{21.5}$$

23 は

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \tag{21.6}$$

25 と計算する。行列のスカラー倍も同様に, 成分すべてにスカラーをかける。

$$B = \alpha A \tag{21.7}$$

$$b_{ij} = \alpha a_{ij} \tag{21.8}$$

28 であり,

$$\alpha A = A\alpha \tag{21.9}$$

30 が成り立つ。

31 21.3 行列の積

32 行列の積

33
$$\mathbf{C} = \mathbf{AB} \tag{21.10}$$

34 は次のように定義される。ここで、行列の1つの行を取り出した数の並びを行ベクトル、
35 1つの列を取り出したものを列ベクトルとよぶ。つまり、

36
$$\mathbf{p}_i = \left(a_{i1} \quad \cdots \quad a_{im} \right) \tag{21.11}$$

37
$$\mathbf{q}_j = \begin{pmatrix} b_{1j} \\ \vdots \\ b_{mj} \end{pmatrix} \tag{21.12}$$

38 である。積の行列 \mathbf{C} の ij 成分は \mathbf{A} の i 行ベクトル \mathbf{p} と \mathbf{B} の j 列ベクトル \mathbf{q} の内
39 積をとったものと定義する。したがって、行列の積 \mathbf{AB} が計算できるには、 \mathbf{A} の
40 列数と \mathbf{B} の行数が同じでなくてはならない。また、 \mathbf{A} が $l \times m$ 行列、 \mathbf{B} が $m \times n$ 行
41 列のとき行列の積 \mathbf{C} は $l \times n$ 行列となる。

42
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{l1} & \cdots & a_{lm} \end{pmatrix} \tag{21.13}$$

43
$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix} \tag{21.14}$$

44
$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{l1} & \cdots & c_{ln} \end{pmatrix} \tag{21.15}$$

45 このとき、

46
$$c_{ij} = \mathbf{p}_i \cdot \mathbf{q}_j$$

47
$$= a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{im}b_{mj}$$

48
$$= \sum_{k=1}^m a_{ik}b_{kj} = a_{ik}b_{kj} \tag{21.16}$$

49 である。総和を取る場合にはこの式の最右辺のように総和記号 Σ を省略してかく

50 ことが多い。この表記法をアインシュタインの規約とよぶ。行列の積は、必ずし
51 もスカラーの積やベクトルの内積のように交換法則が成立しない。一般に、

$$52 \quad \mathbf{AB} \neq \mathbf{BA} \quad (21.17)$$

53 である。また、

$$54 \quad \mathbf{AB} = \mathbf{O} \quad (21.18)$$

55 となるような行列 \mathbf{A}, \mathbf{B} の組み合わせが存在する。このとき、 \mathbf{A}, \mathbf{B} の組を零因子
56 という。

57

58 21.4 転置行列と行列の積の転置

59 行列 \mathbf{A} の列と行を入れ替えた行列を考えることができる。このような行列を転置行
60 列といい、 \mathbf{A}^T で表す。つまり、

$$61 \quad \mathbf{B} = \mathbf{A}^T \quad (21.19)$$

$$62 \quad b_{ij} = a_{ji} \quad (21.20)$$

63 である。行列の積の転置をとると、

$$64 \quad (\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T \quad (21.21)$$

65 が成り立つ。

66

67 21.3 行列とベクトルの積

68 行列 \mathbf{A} とベクトルの積を考えることも可能である。行列の積に対する行数・列数の
69 制約から、行列を前からかける場合は列ベクトル、後ろから演算する場合は行ベクトル
70 でなければならない。つまり、

$$71 \quad \mathbf{p} = \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_m \end{pmatrix} \quad (21.22)$$

72 のとき、

$$73 \quad \mathbf{q} = \mathbf{A}\mathbf{p} \quad (21.24)$$

74 は

$$75 \quad \mathbf{q} = \begin{pmatrix} q_1 \\ \vdots \\ q_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_m \end{pmatrix} \quad (21.23)$$

76 より

$$77 \quad q_i = \sum_{k=1}^m a_{ik} p_k = a_{ik} p_k \quad (21.25)$$

78 と計算される。一方、行列を後ろからかける場合には

$$79 \quad \mathbf{r} = \begin{pmatrix} r_1 \\ \vdots \\ r_m \end{pmatrix} \quad (21.26)$$

80 を転置して

$$81 \quad \mathbf{r}^T = (r_1 \ \cdots \ r_m) \quad (21.27)$$

82 行ベクトルに演算すると考える。すなわち、

$$83 \quad \mathbf{s}^T = \mathbf{r}^T \mathbf{A} \quad (21.28)$$

84 は、

$$85 \quad \mathbf{s}^T = (s_1 \ \cdots \ s_n) = (r_1 \ \cdots \ r_m) \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{m1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad (21.29)$$

86 より、

$$87 \quad s_j = \sum_{k=1}^m r_k a_{kj} = \sum_{k=1}^m a_{kj} r_k = r_k a_{kj} = a_{kj} r_k \quad (21.30)$$

88 のように計算する。ここで、(21.30)は成分なので、 a と r を入れ替えて書くこともでき
89 る。 \mathbf{r} の行と、 \mathbf{A} の列から総和をとっていることは、添字の位置からわかる。

90

91 21.6 正方行列と単位行列

92 $n \times n$ の行列を正方行列という。このとき、 i 行、 i 列の要素を対角要素、それ以
93 外の要素を非対角要素という。この節以降で取り扱う行列はすべて正方行列で
94 ある。

95 対角要素がすべて1で、非対角要素がすべての正方行列を単位行列とよび、 \mathbf{I}
96 で表す。

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (21.32)$$

97
98 この行列はスカラーの 1 と同様な働きを持つ。クロネッカーのデルタ δ_{ij} を用い
99 ると、その成分は

$$I_{ij} = \delta_{ij} \quad (21.33)$$

101 と表すことができる。クロネッカーのデルタは $i=j$ のとき 1 で、それ以外のと
102 きには 0 となる 2 階テンソルである。

103

104 21.6 行列から作られるスカラー量：対角和

105 行列 A の対角成分の和を対角和といい、 tr で表される。すなわち、

$$\text{tr}A = \sum_{i=1}^n a_{ii} \quad (21.34)$$

107 である。行列から作られるスカラー量は座標系の変換をしても不変な量である。

108

109 21.7 行基本操作

110 行列 A のある行の行ベクトルをスカラー倍して、別の行に加えることを行基本操作
111 という。すなわち、 i 行ベクトルを \mathbf{p}_i とするとき、

$$A' = \begin{pmatrix} \mathbf{p}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{p}_i \\ \vdots \\ \mathbf{p}_j \\ \vdots \\ \mathbf{p}_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ c\mathbf{p}_i \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{p}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{p}_i \\ \vdots \\ \mathbf{p}_j + c\mathbf{p}_i \\ \vdots \\ \mathbf{p}_n \end{pmatrix} \quad (21.35)$$

113 という行列を作ることである。行基本操作は連立 1 次方程式の解法であるガウスの消去
114 法や行列式の計算に用いられる。

115

116 21.6 行列式と線型独立

117 2×2 行列 A の成分から作られるスカラー量

$$D(A) = \det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \quad (21.36)$$

118

119 を行列式という。行列式は、 3×3 以上の行列に対しては、次のように定義される。まず、
 120 行列 A から、 i 行と j 列を取り除いた行列を考える。その行列の行列式を小行列式とい
 121 う。すなわち、

$$M_{ij} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j-1} & a_{1j+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i-11} & \cdots & a_{i-1j-1} & a_{i-1j+1} & \cdots & a_{i-1n} \\ a_{i+11} & \cdots & a_{i+1j-1} & a_{i+1j+1} & \cdots & a_{i+1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj-1} & a_{nj+1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (21.37)$$

122

123 である。これに $i+j$ が偶数のとき正符号、奇数のとき負符号をつけたものを行列の余因
 124 子という。

$$C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij} \quad (21.38)$$

125

126 である。このときの行列式は、

$$D(A) = \det A = |A| = a_{i1}C_{i1} + a_{i2}C_{i2} + \cdots + a_{in}C_{in} \quad (21.39)$$

127

128 である。 3×3 行列の余因子は 2×2 行列の行列式となるので、 n の大きな行列でも次々に
 129 余因子を計算していけば計算することができる。 A の行列式が 0 ではない値を持つと
 130 き、 A を正則行列という。

131 ところで、行基本操作を行っても行列式の値は不変である（証明は別紙の通り）。し
 132 たがって、行列式と行列について次のように言うことができる。(21.39)から、行列式が
 133 0 となる行列は、行基本操作を行うと、 1 つ以上の行がすべて 0 になる行列である。こ
 134 れは、 1 つ以上の行が他の行のスカラー倍の和によって表すことができることを意味し
 135 ている。 n 次元のベクトルが $n - 1$ 個のベクトルのスカラー倍の和によって表すことが
 136 可能なとき、そのベクトルの組を線型従属であるという。そうでないときは、線型独立
 137 であるという。すなわち、正則行列はすべての行ベクトルが線型独立な行列である。

138

139 21.8 逆行列

140 行列 A との積を取り、

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I \quad (21.41)$$

141

142 が成り立つとき、 A^{-1} を A の逆行列という。スカラーにおける逆数に対応する行列であ
 143 る。 A を 2×2 行列とすると、 A の逆行列は、(21.41)から

$$144 \quad A^{-1} = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix} \quad (21.42)$$

145 と計算することができる。一般には、

$$146 \quad A^{-1} = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} C_{11} & \cdots & C_{n1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{1n} & \cdots & C_{nn} \end{pmatrix} \quad (21.43)$$

147 と書くことができる。したがって、逆行列を持つ行列は、正則行列でなければならない。
 148 一方、零因子は、逆行列を持たないので、その行列式は0であることがわかる。つまり、
 149 零因子は正則ではない。ただし、すべての非正則行列の積が $\mathbf{0}$ になるわけではない。積
 150 の行列の要素は A の行ベクトルと、 B の列ベクトルの内積であることから、どちらかが
 151 零ベクトルでない場合、直交していなければならないことがわかる。

152 逆行列が転置行列である実行列、すなわち、

$$153 \quad A^T = A^{-1} \quad (21.44)$$

154 を満たす行列 A を直交行列という。直交行列の2つの列ベクトルの内積は0、すなわち
 155 直行している。なぜなら、(21.44)より、

$$156 \quad (AA^{-1})_{ij} = a_i \cdot a_j^T = \delta_{ij} \quad (21.45)$$

157 が成り立つからである。

158

159 21.9 連立1次方程式

160 連立1次方程式

$$161 \quad \begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ &\vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned} \quad (21.51)$$

162 は行列を用いて書くことができる。すなわち、

$$163 \quad \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad (21.52)$$

164 である。ベクトル表記を用いると、

165 $Ax = b$ (21.53)

166 である。ここで、を係数行列という。このとき、解 x は

167 $x = A^{-1}Ax = A^{-1}b$ (21.54)

168 より求められる。右辺が零ベクトルとなる連立一次方程式

169 $Ax = 0$ (21.55)

170 を同時連立 1 次方程式という。(21.30)が自明な解

171 $x = 0$ (21.56)

172 以外の解を持つためには、

173 $D = 0$ (21.57)

174 でなくてはならない。このとき、すべての方程式は独立ではない。また、解は一義的で
175 なく、無数の解を持つことになる。

176 連立 1 次方程式を解く公式として、クラメルの公式がある。クラメルの公式は行列式
177 を計算することにより解を求める。 i 番目の解は

178 $x_i = \frac{D_i}{D}$ (21.58)

179 である、ここで、は A の i 列ベクトルを右辺ベクトル b に置き換えた行列の行列式

180
$$D_i = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1i-1} & b_1 & a_{1i+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{ni-1} & b_n & a_{ni+1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$
 (21.59)

181 である。クラメルの公式の計算量は、元数が多いときに膨大になるので、大規模な連立
182 1 次方程式に用いられることはない。

183 一般に、連立 1 次方程式の解はガウスの消去法によって解かれる。ガウスの消去法は、
184 係数行列 A に対して行基本操作を繰り返して、行列の対角要素より下の部分 (下三角部
185 分) にある要素がすべて 0 の行列、すなわち、

186
$$U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n-1} & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n-1} & u_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{n-1n-1} & u_{n-1n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & u_{nn} \end{pmatrix}$$
 (21.60)

187 になるように変形する方法である。 U のような行列を上三角行列という。また、行基本
188 操作を行っても行列式の値は変わらないことから、 A の行列式は U の対角要素の積か
189 ら求めることができる。

190 実際のガウスの消去法の計算では、変形の過程で 1 行目から $n - 1$ 行目までを、それ

191 ぞれの行を対角要素 u_{ii} で割ってゆくので、対角要素は自動的に 1 となる。すなわち、

$$U' = \begin{pmatrix} 1 & u'_{12} & \cdots & u'_{1n-1} & u'_{1n} \\ 0 & 1 & \cdots & u'_{2n-1} & u'_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & u'_{n-1n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & u'_{nn} \end{pmatrix} \quad (21.61)$$

192
193 とする。このような変形を行うことで、解が x_n から x_1 へ順に求められる。消去を行う
194 操作は、 A を

$$195 \quad A = LU' \quad (21.62)$$

196 に分解し、

$$197 \quad U'x = L^{-1}b \quad (21.63)$$

198 とすることと同等である。ここで、 L は上三角部分の要素が 0 の下三角行列である。こ
199 のため、ガウスの消去法は LU 分解法とよばれることもある。実際には、 L を求める計
200 算は必要なく、下三角部分を消去する操作によって、直接 U と $L^{-1}b$ が求められる。

201

202 21.10 固有値・固有ベクトル

203 正方行列 A には、

$$204 \quad Av = \lambda v \quad (21.65)$$

205 となるスカラー λ とベクトル v の組み合わせが存在する。このとき、 λ を A の固有値、 v
206 を A の固有ベクトルという。を変形すると、

$$207 \quad (A - \lambda I)v = 0 \quad (21.66)$$

208 となるので、同次連立 1 次方程式である。この式が解を持つ条件は行列式が 0 となるこ
209 とである。すなわち、

$$210 \quad D(A - \lambda I) = |A - \lambda I| = 0 \quad (21.67)$$

211 である。この式は固有方程式あるいは特性方程式とよばれる。この式は n 次方程式とな
212 るので、これを解くことにより、 λ が求められる。

213 ここで、すべての固有方程式が重根を持たず、固有値すべてが異なる場合を考える。

214 このとき、(21.65) をまとめて書くと、

$$215 \quad A \begin{pmatrix} v_1 & \cdots & v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 v_1 & \cdots & \lambda_n v_n \end{pmatrix} \quad (21.68)$$

216 左辺の括弧は n 個の固有ベクトルを列ベクトルにして作る行列

$$V = \begin{pmatrix} \mathbf{v}^1 & \cdots & \mathbf{v}^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1^1 & \cdots & v_1^n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ v_n^1 & \cdots & v_n^n \end{pmatrix} \quad (21.69)$$

217

218 である。また、固有値を対角要素として持つ行列を \mathbf{A}

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \quad (21.70)$$

219

220 とする。このとき、(21.68)は

$$221 \quad \mathbf{AV} = \mathbf{VA}$$

222 とかける。(21.68)の左からの逆行列

$$V^{-1} = \begin{pmatrix} \mathbf{w}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{w}_n \end{pmatrix} \quad (21.71)$$

223

224 をかけると、

$$V^{-1}AV = \begin{pmatrix} \mathbf{w}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{w}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \mathbf{v}_1 & \cdots & \lambda_n \mathbf{v}_n \end{pmatrix}$$

225

$$= \begin{pmatrix} \mathbf{w}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{w}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{v}_1 & \cdots & \mathbf{v}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

226

$$= V^{-1}VA = I\mathbf{A} = \mathbf{A} \quad (21.72)$$

227

228 となって、 \mathbf{A} が得られ、対角要素だけの行列に変換される。これを行列の対角化という。

229 次に、 \mathbf{A} が対称行列である場合を考える。 i 番目と j 番目の固有値に対して、

$$230 \quad \mathbf{A}\mathbf{v}_i = \lambda_i \mathbf{v}_i \quad (21.73)$$

$$231 \quad \mathbf{A}\mathbf{v}_j = \lambda_j \mathbf{v}_j \quad (21.74)$$

232 が成り立つ。ここで、(21.74)の転置をとると、

233
$$(\mathbf{A}\mathbf{v}_j)^T = \mathbf{v}_j^T \mathbf{A} = \lambda_j \mathbf{v}_j^T \quad (21.75)$$

234 である。ここで、(21.73)に \mathbf{v}_j の転置を左側から、(21.75)に \mathbf{v}_j を右側からかけると、それ
235 ぞれ、

236
$$\mathbf{v}_j^T \mathbf{A} \mathbf{v}_i = \mathbf{v}_j^T \lambda_i \mathbf{v}_i = \lambda_i \mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i \quad (21.76)$$

237
$$\mathbf{v}_j^T \mathbf{A} \mathbf{v}_i = \lambda_j \mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i \quad (21.77)$$

238 となる。ただし、(21.76)(21.77)において同じ添字でも総和をとらない。(21.76)と(21.77)
239 の差をとると、

240
$$0 = \lambda_i \mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i - \lambda_j \mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i = (\lambda_i - \lambda_j) \mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i \quad (21.78)$$

241 となり、2つの固有値が異なるときには、

242
$$\mathbf{v}_j^T \mathbf{v}_i = 0$$

243 が成り立つ。すなわち、列ベクトルが互いに直交である、すなわち、 \mathbf{V} が直交行列

244
$$\mathbf{V}^{-1} = \mathbf{V}^T \quad (21.79)$$

245 であることを示し、対称行列は直交行列により対角化されることを意味している。行列
246 式が1の直交行列は後で見えるように回転の座標変換を表しており、応力のように対称行
247 列(対称2階テンソル)で表される物理量は座標変換により対角化できることを意味し
248 ている。

249 2次形式

250
$$Q = \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n a_{jk} x_j x_k = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} \quad (21.80)$$

251 の \mathbf{x} を次の $\mathbf{V}\mathbf{y}$ で置き換える。

252
$$\mathbf{x} = \mathbf{V}\mathbf{y} \quad (21.81)$$

253 ここで、 \mathbf{V} は \mathbf{A} の固有ベクトルから作られる行列である。すると、

254
$$Q = (\mathbf{V}\mathbf{y})^T \mathbf{A} \mathbf{V}\mathbf{y} = \mathbf{y}^T \mathbf{V}^T \mathbf{A} \mathbf{V}\mathbf{y} = \mathbf{y}^T \mathbf{\Lambda} \mathbf{y} \quad (21.82)$$

255 が得られる。(21.82)を2次形式の標準形という。ここで、 $\mathbf{\Lambda}$ は対角行列である。

256

257 21.6 固有値・固有ベクトルの応用

258 図 21.1 のように2つの重りがバネで連結されている状態を考える。このような重りと
259 バネが複数ある系で起きる振動を連成振動という。ここで、

260 $m_1 = m_2 = m$ (21.86)

261 $k_1 = k_3$ (21.87)

262 であるときの運動を考える。2つの重りの運動方程式は、

263 $m \frac{d^2 x_1}{dt^2} = -k_1 x_1 - k_2 (x_1 - x_2)$ (21.88)

264 $m \frac{d^2 x_2}{dt^2} = -k_2 (x_2 - x_1) - k_1 x_2$ (21.89)

265 これらの式は連立2階常微分方程式である。ここで、

266 $X_1 = x_1 + x_2$ (21.90)

267 $X_2 = x_1 - x_2$ (21.91)

268 とおいて、(21.83)と(21.84)の和と差を作ることにより、

269 $m \frac{d^2 X_1}{dt^2} = -k_1 X_1$ (21.92)

270 $m \frac{d^2 X_2}{dt^2} = -(k_1 + 2k_2) X_2$ (21.93)

271 2つの独立した微分方程式を作ることができる。

272 $\Omega_1 = \sqrt{\frac{k_1}{m}}$ (21.94)

273 $\Omega_2 = \sqrt{\frac{k_1 + 2k_2}{m}}$ (21.95)

274 とおくと、

275 $\frac{d^2 X_1}{dt^2} = -\Omega_1^2 X_1$ (21.96)

276 $\frac{d^2 X_2}{dt^2} = -\Omega_2^2 X_2$ (21.97)

277 となり，その一般解は

$$278 \quad X_1 = A \cos[\Omega_1 t + \phi_1] \quad (21.98)$$

$$279 \quad X_2 = B \cos[\Omega_2 t + \phi_2] \quad (21.99)$$

280 である。ただし， A, B は任意定数であり，初期条件などから決まる。よって，

$$281 \quad x_1 = \frac{1}{2}(X_1 - X_2) = \frac{1}{2}(A \cos[\Omega_1 t + \phi_1] - B \cos[\Omega_2 t + \phi_2]) \quad (21.100)$$

$$282 \quad x_2 = \frac{1}{2}(X_1 + X_2) = \frac{1}{2}(A \cos[\Omega_1 t + \phi_1] + B \cos[\Omega_2 t + \phi_2]) \quad (21.101)$$

283 となる。

284 (21.88)と(21.89)を少し書き換えると，

$$285 \quad \frac{d^2 x_1}{dt^2} = -(\omega_1^2 + \omega_2^2)x_1 + \omega_2^2 x_2 \quad (21.102)$$

$$286 \quad \frac{d^2 x_2}{dt^2} = -\omega_2^2 x_1 - (\omega_1^2 + \omega_2^2)x_2 \quad (21.103)$$

287 となる。ただし，

$$288 \quad \omega_1 = \sqrt{\frac{k_1}{m}} \quad (21.104)$$

$$289 \quad \omega_2 = \sqrt{\frac{k_2}{m}} \quad (21.105)$$

290 ここで，行列表記を用いると，

$$291 \quad \frac{d^2}{dt^2} \mathbf{x} = -\omega_2^2 \mathbf{A} \mathbf{x} \quad (21.106)$$

292 ただし，

$$293 \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad (21.107)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 + \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 & -1 \\ -1 & 1 + \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + \Omega & -1 \\ -1 & 1 + \Omega \end{pmatrix} \quad (21.108)$$

294
295 ここで,

$$\Omega = \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 \quad (21.109)$$

297 も利用した。 V を直交行列として,

$$298 \quad \mathbf{x} = V\mathbf{q} \quad (21.110)$$

299 と書けるとする。(21.106)は

$$300 \quad V \frac{d^2}{dt^2} \mathbf{q} = -\omega_2^2 A V \mathbf{q} \quad (21.111)$$

301 となり, 左から V の転置行列 V^T をかけると

$$302 \quad \frac{d^2}{dt^2} \mathbf{q} = -\omega_2^2 V^T A V \mathbf{q} \quad (21.112)$$

303 と書ける。よって, V が A の固有ベクトル $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ から作られる行列

$$304 \quad V = \begin{pmatrix} \mathbf{v}^1 & \mathbf{v}^2 \end{pmatrix} \quad (21.113)$$

305 であれば, $V^T A V$ は対角行列となる。 A の固有値は, 固有方程式

$$306 \quad |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 1 + \Omega - \lambda & -1 \\ -1 & 1 + \Omega - \lambda \end{vmatrix} \quad (21.114)$$

307 より求めることができる。上式より,

$$308 \quad (1 + \Omega - \lambda)^2 - 1 = 0 \quad (21.115)$$

$$309 \quad \lambda^2 - (2 + 2\Omega)\lambda + 2\Omega + \Omega^2 = 0 \quad (21.116)$$

$$310 \quad (\lambda - \Omega)[\lambda - (2 + \Omega)] = 0 \quad (21.117)$$

311 よって, 固有値 λ_1, λ_2 は,

312
$$\lambda_1 = \Omega = \left(\frac{\omega_1}{\omega_2} \right)^2 \tag{21.118}$$

313
$$\lambda_2 = 2 + \Omega = 2 + \left(\frac{\omega_1}{\omega_2} \right)^2 \tag{21.119}$$

314 である。固有ベクトルは、

315
$$\begin{pmatrix} 1 + \Omega - \lambda & -1 \\ -1 & 1 + \Omega - \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \tag{21.120}$$

316 より、 λ_1 のとき、

317
$$v^1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{21.121}$$

318 λ_2 のとき、

319
$$v^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \tag{21.122}$$

320 である。よって、

321
$$V = \left(v^1 \quad v^2 \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \tag{21.123}$$

322 と求められる。

323
$$V^T A V = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 + \Omega & -1 \\ -1 & 1 + \Omega \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \tag{21.124}$$

324
$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \Omega & \Omega \\ 2 + \Omega & -2 - \Omega \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

325
$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2\Omega & 0 \\ 0 & 4 + 2\Omega \end{pmatrix}$$

326
$$= \begin{pmatrix} \Omega & 0 \\ 0 & 2 + \Omega \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 & 0 \\ 0 & 2 + \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 \end{pmatrix} \quad (21.125)$$

328 となる。このとき, (21.105)は

$$\frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix} = -\omega_2^2 \begin{pmatrix} \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 & 0 \\ 0 & 2 + \left(\frac{\omega_1}{\omega_2}\right)^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix} \quad (21.126)$$

$$\frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} \omega_1^2 & 0 \\ 0 & \omega_1^2 + 2\omega_2^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix} \quad (21.127)$$

331 となる。ここで,

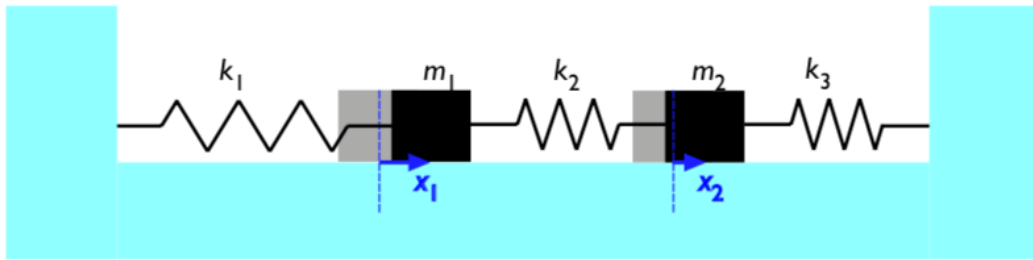
$$\Omega_1 = \omega_1 = \sqrt{\frac{k_1}{m}} \quad (21.128)$$

$$\Omega_2 = \sqrt{\omega_1^2 + 2\omega_2^2} = \sqrt{\frac{k_1 + 2k_2}{m}} \quad (21.129)$$

$$\begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \end{pmatrix} \quad (21.130)$$

335 とおけば, (21.120)は(21.89) (21.90)に一致する。

336



337

338 図 21.1 連成振動

339

340 21.11 座標変換と行列

341 古典物理学で座標変換といえば、並進と回転である。ここでは、座標系の回転による回
342 転変換を考える。まず、2次元を考え、図 21.2 のように座標を回転した場合を考える。

343 ここで、回転の角度は θ とする。つまり、

$$344 \quad \theta = \angle x'x = \angle y'y \quad (21.131)$$

345 である。ここで、回転後の基本ベクトルが元の座標系からみて

$$346 \quad \mathbf{i}' = a_{11}\mathbf{i} + a_{12}\mathbf{j} \quad (21.132)$$

$$347 \quad \mathbf{j}' = a_{21}\mathbf{i} + a_{22}\mathbf{j} \quad (21.133)$$

348 と書けるとすると、係数は

$$349 \quad a_{11} = a_{22} = \cos\theta \quad (21.134)$$

$$350 \quad a_{12} = \sin\theta \quad (21.135)$$

$$351 \quad a_{21} = -\sin\theta = -a_{12} \quad (21.136)$$

352 である。また、

$$353 \quad \mathbf{i}' \cdot \mathbf{i} = a_{11} \quad (21.137)$$

$$354 \quad \mathbf{j}' \cdot \mathbf{j} = a_{22} \quad (21.138)$$

355 も成り立つ。ここで、行列

$$\begin{aligned}
 & \mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \\
 356 & \hspace{10em} (21.139)
 \end{aligned}$$

357 を用いると, (21.132)と(21.133)はまとめて,

$$\begin{aligned}
 & \begin{pmatrix} \mathbf{i}' \\ \mathbf{j}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{i} \\ \mathbf{j} \end{pmatrix} \\
 358 & \hspace{10em} (21.140)
 \end{aligned}$$

359 と表すことができる。ここで, \mathbf{A} の成分はすべて独立ではない。

$$\begin{aligned}
 360 & \quad \mathbf{i}' \cdot \mathbf{i}' = 1 \hspace{10em} (21.141)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 361 & \quad \mathbf{i}' \cdot \mathbf{j}' = 0 \hspace{10em} (21.142)
 \end{aligned}$$

362 より, 拘束条件,

$$\begin{aligned}
 363 & \quad a_{11}^2 + a_{12}^2 = 1 \hspace{10em} (21.143)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 364 & \quad a_{11}a_{21} + a_{12}a_{22} = 0 \hspace{10em} (21.144)
 \end{aligned}$$

365 まとめると,

$$\begin{aligned}
 366 & \quad \sum_{k=1}^2 a_{ik} a_{jk} = \delta_{ij} \hspace{10em} (21.145)
 \end{aligned}$$

367 が必要である。つまり, \mathbf{A} は直交行列であり,

$$\begin{aligned}
 & \mathbf{A}\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}\mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} = \mathbf{I} \\
 368 & \hspace{10em} (21.146)
 \end{aligned}$$

369 が成り立つ。

370 つぎに, 位置ベクトルの変換を考える。一般のベクトルも位置ベクトルと同様に変換
371 される。位置ベクトルは, 回転前の座標から見ると,

$$\begin{aligned}
 372 & \quad \mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} \hspace{10em} (21.147)
 \end{aligned}$$

373 と表される。このとき, 基本ベクトルを回転後の座標で表すと,

$$\begin{aligned}
 374 & \quad \mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} = x(a_{11}\mathbf{i}' + a_{21}\mathbf{j}') + y(a_{12}\mathbf{i}' + a_{22}\mathbf{j}') \hspace{10em} (21.148)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 375 & \quad = a_{11}x\mathbf{i}' + a_{12}y\mathbf{i}' + a_{21}x\mathbf{j}' + a_{22}y\mathbf{j}'
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 376 & \quad = (a_{11}x + a_{12}y)\mathbf{i}' + (a_{21}x + a_{22}y)\mathbf{j}' \hspace{10em} (21.149)
 \end{aligned}$$

377
$$= x'i' + y'j' \tag{21.150}$$

378 となるので,

379
$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x + a_{12}y \\ a_{21}x + a_{22}y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \tag{21.151}$$

380 と変換されることがわかる。

381 3次元の場合でも同様に,

382
$$\begin{pmatrix} i' \\ j' \\ k' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} i \\ j \\ k \end{pmatrix} \tag{21.152}$$

383 と表される。成分の意味は,

384
$$a_{11} = \cos \angle x'x \tag{21.153}$$

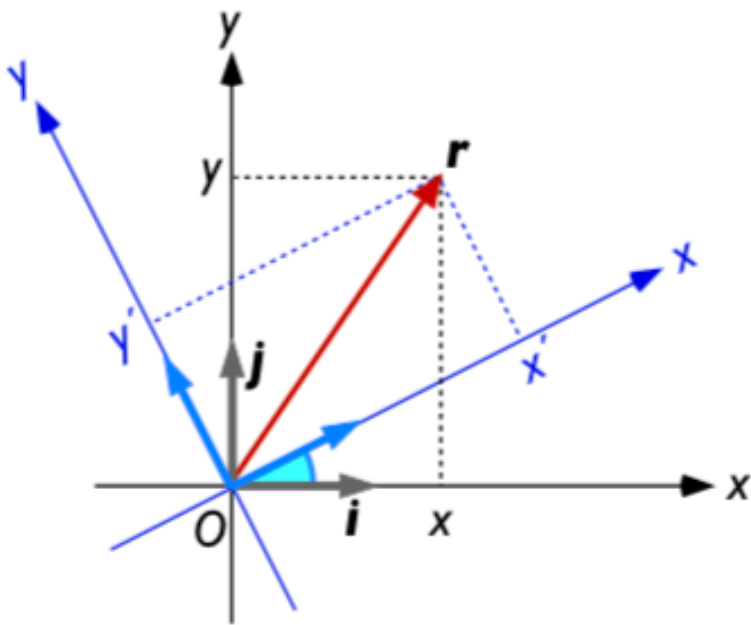
385
$$a_{jk} = \cos \angle x'_j x_k \tag{21.154}$$

386 である。ベクトルの変換は,

387
$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{23} & a_{13} \\ a_{21} & a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \tag{21.155}$$

388 で表される。このような座標変換をする量がベクトルである、と定義することも可能で
389 ある。

390



391

392 図 21.2 回轉變換

393

394 22. テンソル

395 テンソルは方向と大きさを持つ量であり、その最も簡単な1つの方向を持つ量がベクトル
396 である。より複雑なテンソルはベクトルの直積を成分とする量として定義される。か
397 け合わせるベクトルの個数をテンソルの階数という。テンソルの階数は添字の個数と同
398 じである。言い換えると、ベクトルは1階テンソルである。

399

400 22.1 2階テンソル

401 2階テンソルは2つのベクトル \mathbf{a}, \mathbf{b} の直積からつくられる。すなわち、その成分は

$$402 \quad T_{ij} = a_i b_j \quad (22.1)$$

403 である。ベクトル表示では、

$$404 \quad \mathbf{T} = \mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \mathbf{a} \mathbf{b}^T = a_i b_j \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}_j \quad (22.2)$$

405 と表すことができる。ここで、総和記号は省略している。なお、

$$406 \quad \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}_j = \mathbf{e}_i \mathbf{e}_j^T \quad (22.3)$$

407 は基本ベクトル2つから作られる2階テンソルである。たとえば、

$$408 \quad \mathbf{i} \otimes \mathbf{i} = \mathbf{e}_1 \otimes \mathbf{e}_1 = \mathbf{e}_1 \mathbf{e}_1^T = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (22.4)$$

$$409 \quad \mathbf{i} \otimes \mathbf{j} = \mathbf{e}_1 \otimes \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2^T = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (22.5)$$

410 などである。2階のテンソルは行列と同じように2つの添え字を持つ。したがって、 m
411 $= n (= 3)$ の行列は2階のテンソルそのものであると言える。

412

413 22.2 クロネッカーのデルタ

414 2階テンソルの基本テンソルはクロネッカー (Kronecker) のデルタである。クロネッ
415 カーのデルタ δ_{ij} で表される。 i と j とが等しいとき1、ことなるとき0となるテンソルで
416 ある。すなわち、

$$417 \quad \delta_{ij} = 1 \quad (i \neq j) \quad (22.6)$$

$$418 \quad \delta_{ij} = 0 \quad (i = j) \quad (22.7)$$

419 である。行列として表すと、基本行列 I と同じである。つまり、

$$\delta = I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (22.8)$$

421 である。

422

423 22.3 交代記号

424 次の3階テンソル ε_{ijk} を交代記号という。レヴィ・チヴィタの記号・エディントンの
425 記号ともいう。3階テンソルなので、3つの添字をもつ。添字の3つがすべて異なると
426 き、その順序によって、1 または -1 を成分として持つ。3つの添字のどれか2つ以上が
427 同じ場合には0となるテンソルである。すなわち、

$$\varepsilon_{ijk} = 1 \quad (i, j, k) = (1, 2, 3), (2, 3, 1), (3, 1, 2) \quad (22.9)$$

$$\varepsilon_{ijk} = -1 \quad (i, j, k) = (1, 3, 2), (2, 1, 3), (3, 2, 1) \quad (22.10)$$

$$\varepsilon_{ijk} = 0 \quad \text{上記以外} \quad (22.11)$$

431 あるいは、

$$\varepsilon_{123} = \varepsilon_{231} = \varepsilon_{312} = 1 \quad (22.12)$$

$$\varepsilon_{132} = \varepsilon_{213} = \varepsilon_{321} = -1 \quad (22.13)$$

$$\begin{aligned} \varepsilon_{111} = \varepsilon_{112} = \varepsilon_{113} = \varepsilon_{121} = \varepsilon_{122} = \varepsilon_{131} = \varepsilon_{133} = \varepsilon_{211} = \varepsilon_{212} = \varepsilon_{221} = \varepsilon_{222} \\ = \varepsilon_{223} = \varepsilon_{232} = \varepsilon_{233} = \varepsilon_{311} = \varepsilon_{313} = \varepsilon_{322} = \varepsilon_{323} = \varepsilon_{331} = \varepsilon_{332} = \varepsilon_{333} = 0 \end{aligned} \quad (22.14)$$

436 である。

437 ベクトルの外積

$$\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} \quad (22.15)$$

439 の成分は交代記号を用いると、次のように書くことができる。

$$c_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k \quad (22.16)$$

441

442 22.4 テンソルの内積

443 ベクトルと同様、2階以上のテンソルも内積が定義できる。ただし、総和をとる添字

444 が2つ以上あるので、総和をとる回数、積の順序により、結果が変わってくる。2階テ
 445 ンソル2つの場合、2回総和をとりスカラーを得る場合が2通り、1回総和をとり、2
 446 階テンソルを得る場合、積の順序により2通り考えられる。後者は行列の積と同様の計
 447 算を行う。

$$448 \quad r = \mathbf{T} : \mathbf{U} = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 T_{ij} U_{ij} = T_{ij} U_{ij} \quad (22.21)$$

$$449 \quad s = \mathbf{T} \cdot \mathbf{U} = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 T_{ij} U_{ji} = T_{ij} U_{ji} \quad (22.22)$$

$$450 \quad \mathbf{P} = \mathbf{T} \cdot \mathbf{U} \quad (22.23)$$

$$451 \quad P_{ij} = \sum_{k=1}^3 T_{ik} U_{kj} = T_{ik} U_{kj} \quad (22.24)$$

452 以降では、総和記号は省略する。

$$453 \quad \mathbf{Q} = \mathbf{U} \cdot \mathbf{T} \quad (22.25)$$

$$454 \quad Q_{ij} = U_{ik} T_{kj} = T_{kj} U_{ik} \quad (22.26)$$

455 ベクトルと2階テンソルの内積は、結果としてベクトルが得られる。この場合にも積の
 456 順序により2通り存在する。

$$457 \quad \mathbf{a} = \mathbf{T} \cdot \mathbf{v} \quad (22.27)$$

$$458 \quad a_i = T_{ik} v_k \quad (22.28)$$

$$459 \quad \mathbf{b} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{T} \quad (22.29)$$

$$460 \quad b_i = v_k T_{ki} \quad (22.30)$$

461

462 22.5 ベクトルの勾配

463 スカラー関数 f と同様、ナブラ演算子と作用させてベクトルの勾配を作ることができ
 464 る。スカラー関数の場合には、

$$465 \quad \nabla f = \left(\frac{\partial}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \right) f = \frac{\partial f}{\partial x_i} \mathbf{e}_i = \frac{\partial f}{\partial x_1} \mathbf{e}_1 + \frac{\partial f}{\partial x_2} \mathbf{e}_2 + \frac{\partial f}{\partial x_3} \mathbf{e}_3 \quad (22.31)$$

466 ように添字が1つ増えてベクトルとなる。ベクトル関数に作用させる場合には、直積
 467 をとることになり、2階テンソルとなる。この場合、ベクトル関数の前後どちらから作

468 用させるかによって添字が入れ替わる。前から作用させる場合,

$$469 \quad \nabla \mathbf{v} = \left(\frac{\partial}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \right) (v_j \mathbf{e}_j) = \frac{\partial v_j}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \mathbf{e}_j \quad (22.32)$$

$$470 \quad (\nabla \mathbf{v})_{ij} = \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \quad (22.33)$$

471 であり、後ろから作用させる場合は,

$$472 \quad \mathbf{v} \nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x_j} \mathbf{e}_j \right) (v_i \mathbf{e}_i) = \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \mathbf{e}_j \mathbf{e}_i \quad (22.34)$$

$$473 \quad (\mathbf{v} \nabla)_{ij} = \frac{\partial v_i}{\partial x_j}$$

474 である。

475 流速 \mathbf{v} に後ろからナブラ演算子を作用させて作ったテンソル \mathbf{F}

$$476 \quad F_{ij} = \frac{\partial v_i}{\partial x_j} \quad (22.35)$$

477 を速度勾配テンソルといい、速度の空間変化率を表す。

478

479 22.6 対称テンソル・反対称テンソルと軸ベクトル

480 2階テンソルで2つの添字を交換しても等しいテンソルを対称テンソルという。すな
481 わち、成分が

$$482 \quad S_{ij} = S_{ji} \quad (22.41)$$

483 となっているテンソル \mathbf{S} である。添字を交換して負符号をつけたものに等しいテンソ
484 ル \mathbf{A} を反対称テンソルという。

$$485 \quad A_{ij} = -A_{ji} \quad (22.42)$$

486 この場合、対角成分がすべて0となっていなければならない。

487 すべてのテンソルは対称テンソルと反対称テンソル2つの和

$$488 \quad T_{ij} = S_{ij} + A_{ij} \quad (22.43)$$

489 に分解できる。ここで,

490
$$S_{ij} = \frac{1}{2}(T_{ij} + T_{jk}) \tag{22.44}$$

491
$$A_{ij} = \frac{1}{2}(T_{ij} - T_{jk}) \tag{22.45}$$

492 である。速度勾配テンソルを分解して、

493
$$F_{ij} = \frac{1}{2}\left(\frac{\partial v_i}{\partial x_j} + \frac{\partial v_j}{\partial x_i}\right) + \frac{1}{2}\left(\frac{\partial v_i}{\partial x_j} - \frac{\partial v_j}{\partial x_i}\right) \tag{22.46}$$

494
$$= D_{ij} + W_{ij} \tag{22.47}$$

495 とした対称部分が歪速度テンソル，反対称部分が回転速度テンソルである。前にも議論
496 したが，歪速度テンソルは局所的な単位長さあたりの伸縮速度，回転速度テンソルは局
497 所的な剛体回転速度を表す。局所回転速度ベクトル(渦度 ζ の $1/2$) ω

498
$$\omega = \frac{1}{2}\zeta = \frac{1}{2}\nabla \times \mathbf{v} \tag{22.48}$$

499 を用いると、

500
$$\begin{pmatrix} W_{11} & W_{12} & W_{13} \\ W_{21} & W_{22} & W_{23} \\ W_{31} & W_{32} & W_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \tag{22.49}$$

501 となっていることがわかる。交代記号を用いると、

502
$$W_{ij} = -\varepsilon_{ijk}\omega_k \tag{22.50}$$

503 と表される。このような反対称テンソルの性質を持つベクトルは軸ベクトルとよばれる。

504 \mathbf{v} を剛体の回転速度， ω を回転角速度とする。このとき， \mathbf{v} は ω と動径ベクトル \mathbf{r} との
505 外積で表されることから，回転速度テンソルと位置ベクトルの内積として表すことがで
506 きることがわかる。すなわち、

507
$$\mathbf{v} = \omega \times \mathbf{r} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{r} = -\mathbf{r} \cdot \mathbf{W} \tag{22.51}$$

508 である。成分で書くと、

509
$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_2 r_3 - \omega_3 r_2 \\ \omega_3 r_1 - \omega_1 r_3 \\ \omega_1 r_2 - \omega_2 r_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix} \tag{22.52}$$

510 であり，(22.16)を用いると、

511
$$v_i = \varepsilon_{ijk}\omega_j r_k = W_{ik} r_k \tag{22.53}$$

512 となっている。

513

514 22.7 テンソルの発散

515 ベクトル関数 \mathbf{v} と同様にテンソル関数 \mathbf{T} とナブラ演算子と内積をとることにより、
516 テンソルの発散を定義することができる。テンソルの階数は1つ下がり、2階テンソル
517 の発散はベクトルとなる。テンソルの内積と同様、ナブラ演算子を前後どちらから作用
518 させるかによって結果が異なる。前から作用させる場合、

$$519 \quad \nabla \cdot \mathbf{T} = \left(\frac{\partial}{\partial x_k} \mathbf{e}_k \right) \cdot (T_{ki} \mathbf{e}_k \mathbf{e}_i) = \frac{\partial T_{ki}}{\partial x_k} \mathbf{e}_i \quad (22.61)$$

$$520 \quad (\nabla \cdot \mathbf{T})_i = \frac{\partial T_{ki}}{\partial x_k} \quad (22.62)$$

521 となる。後ろから演算する場合は、

$$522 \quad \mathbf{T} \cdot \nabla = (T_{ik} \mathbf{e}_i \mathbf{e}_k) \left(\frac{\partial}{\partial x_k} \mathbf{e}_k \right) = \frac{\partial T_{ik}}{\partial x_k} \mathbf{e}_i \quad (22.63)$$

$$523 \quad (\mathbf{T} \cdot \nabla)_i = \frac{\partial T_{ik}}{\partial x_k} \quad (22.64)$$

524 である。(22.63)(22.64) は連続体のコーシーの運動方程式

$$525 \quad \rho \frac{D\mathbf{v}}{Dt} = \mathbf{T} \cdot \nabla + \rho \mathbf{f} \quad (22.65)$$

526 の右辺第1項に現れる(応力テンソルを添字 i が力の方向を表すと定義した場合)。こ
527 の項は変形にともなう物体内部の応力による力を表す。

528

529 22.8 テンソル関数の積分の変換

530 ベクトル関数のガウスの定理は、ベクトル表記と成分表記の両方で書くと、

$$531 \quad \oiint_S \mathbf{v} \cdot \mathbf{n} dS = \oiint_S \mathbf{n} \cdot \mathbf{v} dS = \iiint_V \nabla \cdot \mathbf{v} dV \quad (22.71)$$

$$532 \quad \oiint_S v_i n_i dS = \iiint_V \frac{\partial v_i}{\partial x_i} dV \quad (22.72)$$

533 である。スカラーや2階以上のテンソルについても同様の変換を考えることができる。

534 スカラー関数については、

535
$$\oiint_S f \mathbf{n} dS = \iiint_V \nabla f dV \quad (22.73)$$

536
$$\oiint_S f n_i dS = \iiint_V \frac{\partial f}{\partial x_i} dV \quad (22.74)$$

537 である。2階テンソルについては、前あるいは後ろからナブラ演算子をさせると、

538
$$\oiint_S \mathbf{n} \cdot \mathbf{T} dS = \iiint_V \nabla \cdot \mathbf{T} dV \quad (22.75)$$

539
$$\oiint_S n_i T_{ij} dS = \iiint_V \frac{\partial T_{ij}}{\partial x_i} dV \quad (22.76)$$

540 あるいは、

541
$$\oiint_S \mathbf{T} \cdot \mathbf{n} dS = \iiint_V \mathbf{T} \cdot \nabla dV \quad (22.77)$$

542
$$\oiint_S T_{ij} n_j dS = \iiint_V \frac{\partial T_{ij}}{\partial x_j} dV \quad (22.78)$$

543 と表すことができる。

544 ベクトル関数のストークスの定理は、同様な表記法で、

545
$$\oint_C \mathbf{v} \cdot t ds = \iint_S (\nabla \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{n} dS \quad (22.79)$$

546
$$\oint_C v_i t_i ds = \iint_S \varepsilon_{ijk} \frac{\partial v_k}{\partial x_j} n_i dS \quad (22.80)$$

547 と書くことができる。

548

549 22.8 テンソルの回転変換

550 ベクトル、すなわち、1階テンソルの回転変換は、 \mathbf{A} を回転変換テンソル(行列)とし
551 て、

552
$$v'_i = A_{ij} v_j \quad (22.81)$$

553
$$\mathbf{v}' = \mathbf{A} \cdot \mathbf{v} \quad (22.82)$$

554 と表される。2階テンソルは2つのベクトルの直積から作られるので、その変換は回転
555 変換テンソルを2回作用させることにより得られる。すなわち、

556
$$T'_{ij} = A_{ik} A_{mj} T_{km} = A_{ik} T_{km} A_{mj} \quad (22.83)$$

557
$$\mathbf{T} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{T} \cdot \mathbf{A}^T \quad (22.84)$$

558 である。行列表記で、

559
$$\mathbf{T} = \mathbf{A} \mathbf{T} \mathbf{A}^T \quad (22.85)$$

560 とするのと同じである。ベクトルと同様、このような座標変換をする量がテンソルであ
561 ると定義することもできる。

562

563 22.8 テンソルの回転変換の例

564 2次元の2階テンソルの回転変換による対角化を考える。ここでは、応力テンソル \mathbf{T}
565 について考える。なお、ここでの議論は連続体力学の習慣に従って、伸張応力を正值と
566 していることに注意せよ（岩石力学では通常圧縮を正）。対角化した後のテンソルは行
567 列の固有値であるので、固有方程式より、

568
$$\begin{vmatrix} T_{11} - \lambda & T_{12} \\ T_{21} & T_{22} - \lambda \end{vmatrix} = (T_{11} - \lambda)(T_{22} - \lambda) - T_{12}^2$$

569
$$= \lambda^2 - (T_{11} + T_{22})\lambda + T_{11}T_{22} - T_{12}^2 = 0 \quad (22.81)$$

570 を満たす。(22.81)を解くと、

571
$$\lambda = \frac{T_{11} + T_{22}}{2} \pm \sqrt{\frac{(T_{11} - T_{22})^2}{4} - T_{12}^2} \quad (22.82)$$

572 と求められる。よって、対角化した後の応力テンソル \mathbf{T}' の成分は

573
$$T_1 = T'_{11} = \frac{T_{11} + T_{22}}{2} + \sqrt{\frac{(T_{11} - T_{22})^2}{4} - T_{12}^2} \quad (22.83)$$

574
$$T_2 = T'_{22} = \frac{T_{11} + T_{22}}{2} - \sqrt{\frac{(T_{11} - T_{22})^2}{4} - T_{12}^2} \quad (22.84)$$

575 である。 T_1 を最大主応力、 T_2 を最小主応力という。これらは、回転行列を用いて求める
576 こともできる。(21.139)より、

577
$$\begin{pmatrix} T_1 & 0 \\ 0 & T_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} T_{11} & T_{12} \\ T_{21} & T_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad (22.85)$$

$$= \begin{pmatrix} T_{11} \cos^2 \theta + T_{22} \sin^2 \theta + T_{12} \sin 2\theta & \frac{1}{2}(T_{22} - T_{11}) \sin 2\theta + T_{12} \cos 2\theta \\ \frac{1}{2}(T_{22} - T_{11}) \sin 2\theta + T_{12} \cos 2\theta & T_{11} \sin^2 \theta + T_{22} \cos^2 \theta - T_{12} \sin 2\theta \end{pmatrix} \quad \dots(22.86)$$

580 となる。

$$\frac{1}{2}(T_{22} - T_{11}) \sin 2\theta + T_{12} \cos 2\theta = 0 \quad (22.87)$$

582 なので、 2θ は、

$$\tan 2\theta = \frac{2T_{12}}{T_{22} - T_{11}} \quad (22.88)$$

584 あるいは、

$$\cos 2\theta = \frac{\pm 1}{\sqrt{1 + \tan^2 2\theta}} = \pm \frac{T_{22} - T_{11}}{\sqrt{(T_{11} - T_{22})^2 - 4T_{12}^2}} \quad (22.89)$$

586 を満たす。(22.86)の T_1 成分を少し変形して、

$$\begin{aligned} T_1 &= T_{11} \cos^2 \theta + T_{22} \sin^2 \theta + T_{12} \sin 2\theta \\ &= T_{11} \frac{1 + \cos 2\theta}{2} + T_{22} \frac{1 - \cos 2\theta}{2} + T_{12} \sin 2\theta \\ &= \frac{T_{11} + T_{22}}{2} + \frac{1}{2} \cos 2\theta (T_{11} - T_{22} + 2T_{12} \tan 2\theta) \end{aligned} \quad (22.90)$$

590 となり、これに(22.88)(22.89)を代入すると、(22.83)が得られる。応力テンソルが対角化
591 できるということは、応力の本質が物質を伸縮変形させるように働いている力であるこ
592 とを意味している。

593 図 22.1 のように主応力の方向が座標軸と一致している場合を考える。つまり、

$$\mathbf{T} = \begin{pmatrix} T_1 & 0 \\ 0 & T_2 \end{pmatrix} \quad (22.91)$$

595 と応力が表される場合である。この応力テンソルを(22.85)に代入すると、

$$T'_{11} = \frac{T_1 + T_2}{2} + \frac{T_1 - T_2}{2} \cos 2\theta \quad (22.92)$$

$$T'_{21} = -\frac{T_1 - T_2}{2} \sin 2\theta \quad (22.93)$$

598 が得られる。ここで、 T'_{11} は単位面積当たりの垂直抗力（法線応力）、 T'_{21} は剪断応力で
599 ある。ベクトル

600 $\boldsymbol{\tau} = (T'_{11}, -T'_{21})$ (22.94)

601 は、中心 \boldsymbol{p} と半径 R がそれぞれ、

602 $\boldsymbol{p} = \left(\frac{T_1 + T_2}{2}, 0 \right)$ (22.95)

603 $R = \frac{T_1 - T_2}{2} = \frac{1}{2} T_{max}$ (22.96)

604 の円を描く。この円をモール円とよぶ。中心の座標に負符号をつけた

605 $p = -\frac{T_1 + T_2}{2}$ (22.97)

606 は封圧、直径 $2R$ は最大差応力 T_{max} を表す。差応力が大きくなって、モール円がクーロ
607 ンの破壊条件

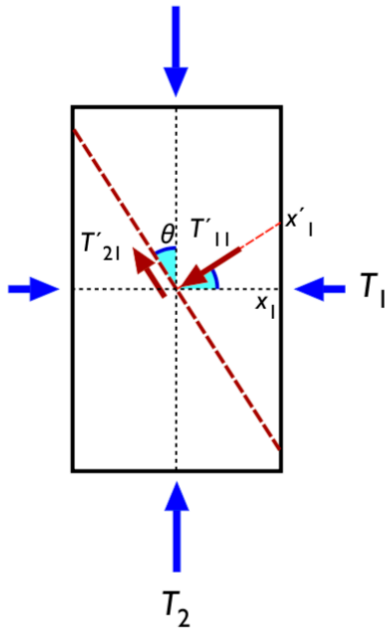
608 $\tau_f = \tau_0 - cT'_{11} = \tau_0 - \tan\phi T'_{11}$ (22.98)

609 に接触すると、破壊が起きると予測される。ここで、 τ_0 は固着強度、 c は摩擦係数、 ϕ は
610 摩擦角で、破断面の角度と

611 $\phi = \frac{\pi}{2} - 2\theta$ (22.99)

612 という関係がある。

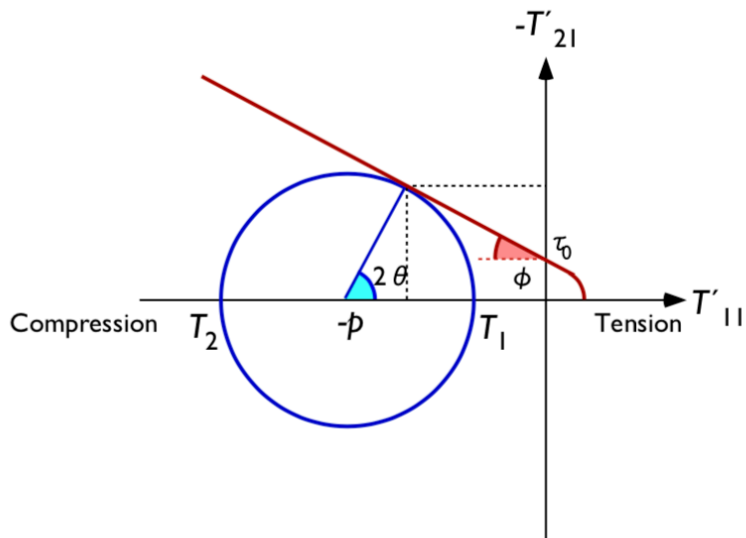
613



614

615 図 22.1 岩石の破壊と応力テンソルの座標変換

616



617

618 図 22.2 モール円：赤線はクーロンの破壊条件

619

620 テンソルは連続体力学の式を表記するのに便利な方法です。実際に計算するには成分を
621 計算します。このレジュメでは、
622 ・テンソル不変量
623 ・極分解
624 については省略しました。前者はレオロジー、後者は歪の定義と関わっています。これ
625 から先へ進むには、物理数学や連続体力学の教科書を読んでください。
626
627 この講義で扱えなかった物理数学の内容に、
628 ・特殊関数（球関数など）
629 ・複素関数論
630 があります。前者は重力場や磁場などのポテンシャル論、後者は弾性波動理論などで現
631 れます、
632
633 参考書
634 清水昭比古「連続体力学の話法」、森北出版、2012年。
635 D. Lautrup, “Physics of Continuous Matter” Second Ed., CRC Press, 2011.
636 D. L. Turcotte, G. Schubert, “Geodynamics” Third Ed., Cambridge University Press, 2014.
637